Considerando uma estrutura para representar um vetor no R2, implemente um programa que calcule norma (ou módulo) do mesmo. Use o protótipo de função abaixo

struct vetor\_t{

float x;

float y;

float norm;

};

vetor\_t calculaNorma(vetor\_t vetor){

}

int main(){

}

**Input Format**

A primeira linha da entrada contém um único número indicando quantos pontos serão lidos. Seguem os valores de x e y.

**Output Format**

A saída deve apresentar o valor da norma com precisão de 1 casa decimal

**Sample Input 0**

4

-1 4

-5 2

4 6

0 0

**Sample Output 0**

Norma = 4.1

Norma = 5.4

Norma = 7.2

Norma = 0.0